

Festivāla „ARTIŠOKS” futbola turnīra NOLIKUMS

1. Mērķi un uzdevumi.

- 1.1. Popularizēt futbolu kā spēli, aktīvu atpūtu, veselīgu dzīves veidu.
- 1.2. Sekmēt futbola popularizāciju jaunatnes vidū.
- 1.3. Uzsvērt godīgas spēles principu (Fair play).

2. Vieta un laiks.

- 2.1. Turnīrs norisināsies 2014. gada 6. septembrī no plkst. 14:00 līdz 18:00. Daugavpilī, Centrālajā parkā.
- 2.2. Komandu reģistrācija no plkst. 13:30 līdz plkst. 14:00 sacensību norises vietā.

3. Sacensību vadība

- 3.1. Sacensības organizē Daugavpils pilsētas domes Jaunatnes departaments sadarbībā ar Daugavpils pilsētas Sporta pārvaldi.
- 3.2. Tiešo turnīra vadību veic apstiprinātā tiesnešu kolēģija.
- 3.3. Par protestu, disciplināro jautājumu un konfliktsituāciju risināšanu atbild Galvenais tiesnesis.

4. Dalībnieki

- 4.1. Turnīrā piedalās festivāla dalībnieki un apmeklētāji.
- 4.2. Katrs sacensību dalībnieks atbild par savu veselības stāvokli atbilstošu slodzi.
- 4.3. Katrai komandai jāiesniedz pieteikums ar 6 (sešiem) spēlētājiem.
- 4.4. Komandu atbildīgās personas atbild par sniegto datu pareizību.
- 4.5. Komandu atbildīgās personas atbild par komandas visu dalībnieku iepazīstināšanu ar turnīra nolikumu un Galvenā tiesneša lēmumiem.
- 4.6. Komandas nosaukumā nedrīkst būt nepiedienīgi, rasu, tautu vai reliģiju noniecinoši vārdi.

5. Sacensību kārtība

- 5.1. Sacensības tiek sarīkotas atbilstoši turnīra izstrādātajam un nolikumam.
- 5.2. Komandas sacenšas vienādos sastāvos 4+1 pret 4+1 (5:5), kā arī 1 spēlētājs var būt rezervē.
- 5.3. Spēles norit atbilstoši futbola noteikumiem un turnīra izstrādātajiem noteikumiem.
- 5.4. Orientējoši komandas tika sadalītas divās grupās, kur visi spēles viens pret otru. Divas komandas, kuras ieņems pirmās vietas savā grupā spēles finālā. Savukārt tas komandas, kas saņems otras vietas savās grupās spēles par trešo vietu. Spēles laiks 15 minūtes. Precīza izspēles sistēma tiks noteikta pēc komandu reģistrācijas, ņemot vērā dalībnieku skaitu.
- 5.5. Par nesportisku rīcību spēlētājam tiek parādīta sarkanā kartiņa. No laukuma noraidītais spēlētājs laukumā neatgriežas un galvenais tiesnesis lemj par tā turpmāko līdzdalību.
- 5.6. Spēles laikā ir atļauts neierobežots spēlētāju maiņu skaits.
- 5.7. Komandām uz kārtējo spēli jāierodas laicīgi. Ierodoties uz spēli 5 (piecas) minūtes pēc tās sākuma komandai tiek ieskaitīts tehniskais zaudējums 0:3.
- 5.8. Spēles laikā rezerves spēlētājiem un treneriem jāatrodas ārpus laukuma.

5.9. Futbola turnīra norises teritorijā aizliegts:

5.9.1. Lietot alkoholiskos dzērienus vai atrasties alkohola reibumā;

5.9.2. Smēķēt;

5.9.3. Nepiedienīgi uzvesties (aizskarot vai apvainojot spēlētājus un skatītājus)

6. Tiesneši

6.1. Katru spēli tiesā viens tiesnesis.

7. Apbalvošana

7.1 1, 2 un 3 vietu komandu spēlētāji tiek apbalvoti ar kausiem un dāvanām.

8. Uzvarētāju noteikšana

8.1. Uzvara tiek vērtēta ar 3 punktiem, neizšķirts ar 1, bet zaudējums – ar 0 punktu.

8.2. Komanda, kura ieguvusi lielāku punktu skaitu, ieņem augstāku vietu tabulā. Ja punktu skaits divām vai vairāk komandām ir vienāds, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai:

8.2.1. ir vairāk uzvaru;

8.2.2. labāka gūto un zaudētu vārtu starpība visās spēlēs;

8.2.3. vairāk gūto vārtu.

Orgkomiteja